Roulette Online PRO

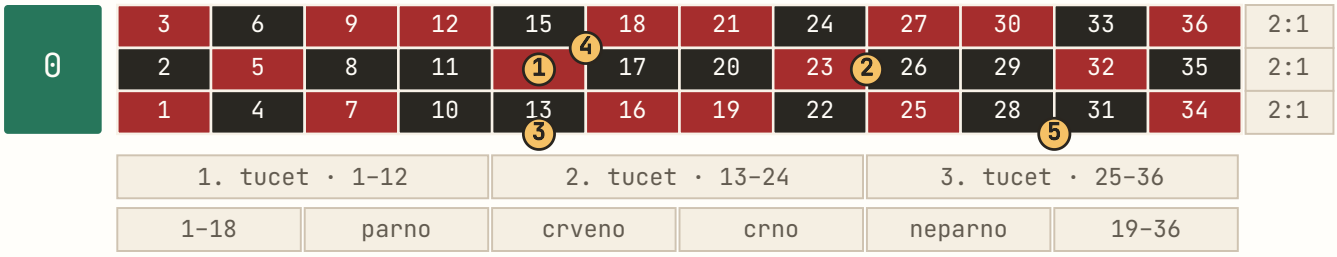
Podsjetnik za rulet

Fiksne isplate
za ispravan točak

Evropski	Američki	Francuski
Jedna nula · 37 pretinaca	0 i 00 · 38 pretinaca	La partage, ako se nudi
prednost 2,70%	**prednost 5,26%**	**1,35% na jednostavnim šansama**

Raspored s jednom nulom

redoslijed na stolu, ne na točku



Primjer položaja žetona: 1 jedan broj · 2 split · 3 ulica · 4 ugao · 5 dupla ulica

Vanjske: crveno/crno, neparno/parno i 1–18/19–36 pokrivaju po 18 brojeva. Nula nije ni crvena ni crna, ni neparna ni parna, ni niska ni visoka.

Isplate i vjerovatnoće

vjerovatnoća dobitka po okretaju

Oklada	Pokriva	Isplata	EU (37)	SAD (38)
Jedan broj	1	35:1	2,70%	2,63%
Split	2	17:1	5,41%	5,26%
Ulica	3	11:1	8,11%	7,89%
Ugao	4	8:1	10,81%	10,53%
Prva četiri (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	—
Dupla ulica	6	5:1	16,22%	15,79%
Tucet	12	2:1	32,43%	31,58%
Kolona	12	2:1	32,43%	31,58%
Crveno / crno	18	1:1	48,65%	47,37%
Neparno / parno	18	1:1	48,65%	47,37%
Nisko / visoko (1–18 / 19–36)	18	1:1	48,65%	47,37%
SAD prvih pet (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13,16%

SAD, prvih pet brojeva: 0, 00, 1, 2, 3 pokriva 5 pretinaca i isplaćuje 6:1; prednost kuće je 7,89%. Prva četiri broja (0, 1, 2, 3) s jednom nulom isplaćuju 8:1.

Kako čitati isplate

Omjeri isplate prikazuju **samo dobit**. Dobitni ulog se također vraća: dobitak od $1 na jedan broj vraća ukupno $36. Kod kombiniranih oklada prvo oduzmite sve uloge; u jednom okretaju može dobiti više oklada.

Nula i francuska pravila

Standardne vanjske oklade gube na 0 i 00. La partage vraća polovicu samo kod prikladnih jednostavnih šansi. Pravila en prison razlikuju se po stolu; prije igre pročitajte pravila polja.

Francuske najavljene oklade

Velika serija
17 pretinaca / 9 žetona

Mala serija
12 pretinaca / 6 žetona

Orphelins
8 pretinaca / 5 žetona

Zero špil (jeu zéro)
7 pretinaca / 4 žetona

Najavljena oklada spaja oklade na isječak točka. Neto isplata ovisi o dobitnom pretincu; posebne prednosti nema.

> **Zadržite perspektivu.** Okretaji su nezavisni: nijedan sistem ne mijenja prednost kuće. Prije igre odredite prihvatljiv limit gubitka i vremena; gubitke nikada ne jurite.

sportimladi.com/learn/roulette-cheat-sheet/

Pretpostavljaju se standardne fiksne isplate i nepristrasan točak; posebni stolovi se razlikuju.

Roulette Online PRO

Popularne strategije ruleta

Brzi pregled
za jednostavne šanse

Osam poznatih sistema, ne izmjereni poredak. 1j je vaš osnovni ulog.
Jednostavne šanse: crveno/crno, neparno/parno, 1–18/19–36.

Nijedna strategija ne mijenja prednost kuće: standardno jedna nula **2,70%**, dvije nule **5,26%**.

Legenda **D** dobitak **G** gubitak 0 i 00 su potpuni gubici; nema la partage.

Kritična točka sistema Martingale. 5 gubitaka košta 31j; sljedeći ulog je 32j; za njegovo polaganje potrebno je početnih 63j. Nijedan dobitak nije zajamčen.

Klađenje stalnim ulogom

Početak	Uvijek 1j.
Dobitak	Ostanite na 1j.
Gubitak	Ostanite na 1j.
Povratak	Unaprijed odabran limit sesije.
Rizik	Nema automatskog nadoknađivanja gubitaka.

Primjer **GDG** · ulozi **[1, 1, 1]j** · neto **-1j**

Martingale

Početak	Počnite s 1j.
Dobitak	Vratite se na 1j.
Gubitak	Udvostručite ulog.
Povratak	Nakon svakog dobitka.
Rizik	Limiti stola i bankrolla mogu prekinuti nadoknadu.

Primjer **GGD** · ulozi **[1, 2, 4]j** · neto **+1j**

Paroli / obrnuti Martingale

Početak	Počnite s 1j.
Dobitak	Udvostručujte: 1j, 2j, 4j.
Gubitak	Vratite se na 1j.
Povratak	Nakon bilo kojeg gubitka ili trećeg dobitka.
Rizik	Raniji gubitak ostavlja ciklus na −1j.

Primjer **DDD** · ulozi **[1, 2, 4]j** · neto **+7j**

D'Alembert

Početak	Počnite s 1j.
Dobitak	Oduzmite 1j; najmanje 1j.
Gubitak	Dodajte 1j.
Povratak	Nema.
Rizik	Nizovi gubitaka postupno podižu ulog.

Primjer **GGDD** · ulozi **[1, 2, 3, 2]j** · neto **+2j**

Fibonacci

Početak	Koristite 1j, 1j, 2j, 3j, 5j, 8j…
Dobitak	Nazad za dva člana, ne ispod prve 1j.
Gubitak	Pomaknite se za jedan član.
Povratak	Najmanji je prvi član.
Rizik	Dobitak ne mora pokriti gubitke.

Primjer **GGGD** · ulozi **[1, 1, 2, 3]j** · neto **-1j** · sljedeći 1j

Labouchère

Početak	Niz [1, 2, 3]; ulog je zbir krajeva (sam član, ako je jedan).
Dobitak	Izbrišite oba kraja.
Gubitak	Dodajte ulog na kraj.
Povratak	Kad je niz prazan.
Rizik	Gubici produžuju niz; ulozi nemaju gornju granicu.

Primjer **GDD** · ulozi **[4, 5, 5]j** · neto **+6j**

1-3-2-6

Početak	Počnite s 1j.
Dobitak	Prijeđite na 3j, 2j, zatim 6j.
Gubitak	Vratite se na 1j.
Povratak	Nakon četiri dobitka.
Rizik	Kasni gubitak može poništiti dobit; cilj nije zajamčen.

Primjer **DDDD** · ulozi **[1, 3, 2, 6]j** · neto **+12j**
Kasni gubitak DDDG · neto **0j**

Oscar's Grind

Početak	Cilj ciklusa +1j; počnite s 1j.
Dobitak	Dodajte 1j ako nedostaje; gornja granica je preostali iznos.
Gubitak	Ponovite trenutni ulog.
Povratak	Na +1j.
Rizik	Ciklusi mogu dugo trajati i iscrpiti bankroll.

Primjer **GGGDDD** · ulozi **[1, 1, 1, 1, 2, 1]j** · neto **+1j**

Prije igre odredite prihvatljiv budžet i vrijeme prekida; gubitke nikada ne jurite.
Nijedna strategija ne garantuje dobitak.